











ENZO ABDALLAH

ETUDIANT EN 3^E ANNÉE À EPITECH
LA REUNION

Étudiant en 3^e année à Epitech, je me spécialise dans la conception d'architectures logicielles robustes et le développement de jeux vidéo. Mon expérience d'Assistant Epitech (AER) a renforcé ma capacité à résoudre des problèmes complexes et à transmettre des solutions techniques avec clarté.



COMPÉTENCES

- | | | | |
|-----------------|--|-----------|--|
| • C / C++ |  | • PHP |  |
| • Python |  | • React |  |
| • Godot |  | • Next.js |  |
| • Blender |  | • Node.js |  |
| • Unreal Engine |  | • Lua |  |

EXPÉRIENCE

Stage - 10Positif

SEPTEMBRE 2024 - DECEMBRE 2024

- Immersion dans le monde professionnel et appropriation des outils utilisés au sein de l'entreprise.

ASSISTANT EPITECH REGIONAL (AER) - EPITECH

SEPTEMBRE 2025 - MARS 2026

- Référent local chargé d'accompagner les étudiants dans leur apprentissage, d'assurer le bon déroulement pédagogique et technique des projets, et de faire le lien entre le campus régional et l'équipe centrale d'Epitech.

COORDONNÉES

-  Saint-André, Île de la Réunion
-  enzo.abdallah@epitech.eu
-  Tel : 0692 72 25 56
-  LinkedIn : enzo-abdallah

PROJET PROFESSIONNEL

- Software Engineer
- Game Developer
- Full-Stack Developer

LANGUES

- FRANÇAIS - Langue maternelle
- ANGLAIS - B2 (TOEIC / CAMBRIDGE)
- ALLEMAND - A2
- Coréen - Quelques notions

PROJETS

- **N4S** : Simulation de voiture autonome - IA
- **SURVIVOR** : Application web avec relation client
- **AREA** : Application Web / Mobile pour l'automatisation des services
- **ZAPPY** : Simulateur de la vie en réseau - IA
- **SOMIN** : Application web pour la lutte contre le gaspillage alimentaire
- **R-TYPE** : Jeu de tir spatial en réseau
- **Pipanote** : Plateforme collaborative type Milanote et Miro
- **Zist** : Application mobile pour valorisation du patrimoine culturel de la Réunion
- **Neural Network** : Entraînement d'une IA spécialisée dans les échecs
- **Gomoku** : création d'une IA de prédiction pour le jeu de GO